



## JavaScript et DOM

2100 € HT (tarif inter) | REF : DÉV76

TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Comprendre et manipuler le DOM à travers JavaScript pour créer des sites Web interactifs.

### OBJECTIFS

- Apprendre le JavaScript Développer des applications en utilisant la technologie JavaScript
- Comprendre Web 2.0 Savoir manipuler dynamiquement des objets HTML..



35

HEURES

### INFOS PRATIQUES

#### Méthodes pédagogiques

Alternance équilibrée de présentations, d'ateliers sur simulateur et de mises en situation dans des conditions similaires à celles de l'examen.

#### Modalités de l'évaluation initiale

Test de positionnement en amont de la session de formation.

#### Modalités d'évaluation finale

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques.

#### Accessibilité aux personnes handicapées

Dans votre espace candidat, une rubrique dédiée au handicap vous permettra d'exprimer vos besoins d'adaptation afin que vous puissiez suivre votre formation dans les meilleures conditions.

#### Modalités et délais d'accès

L'inscription doit être finalisée 72 heures avant le début de la formation.

### STATISTIQUES

Taux de satisfaction : 100%  
Taux d'abandon : 0 %

### DATES ET LIEUX

[Nous consulter](#)

### PUBLIC | PRÉREQUIS

PRÉREQUIS : Connaissance du HTML / CSS Connaissance les bases du langage JavaScript.

### LES PLUS

Accès à la bibliothèque numérique pendant 3 mois : + de 1000 tutos, livres numériques et vidéos  
Salles de formation climatisées équipées d'ordinateurs PC de dernière génération Vidéos projecteurs interactifs Support de cours du formateur.

### AUTRES INFORMATIONS

HORAIRES DE LA FORMATION de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

### PROGRAMME

#### Introduction

- Introduction à Javacript.
- Définition du DOM.
- Manipulation du DOM avec du JAVASCRIPT.

#### Travaux pratiques : Quiz

#### DOM et objet "Document"

- Présentation du DOM, Objectifs.
- Les objets du DOM, Méthode write().
- Contenu d'un objet, Récupérer un objet et l'attribut d'un objet.
- Le style d'un objet , Récupérer et manipuler les classes CSS.
- Propriétés de l'objet "document".

#### Travaux pratiques : TP à rendre

#### Manipulation du DOM

- Présentation.
- Parcourir un tableau.
- Terminologie.
- Les noeuds.
- Précisions sur les listes de noeuds.

#### Travaux pratiques : TP à rendre