



## Les outils du développeur

960 € HT (tarif inter) | REF : DÉV69

TARIF SPÉCIAL : particuliers et demandeurs d'emploi

Apprendre à coder des pages simples en HTML5 et utiliser les styles CSS3. Mettre en œuvre un site web.



14

HEURES

### OBJECTIFS

- Connaître l'environnement numérique et digital
- Maîtriser son ordinateur
- Augmenter ses compétences face à l'outil numérique
- Installer et configurer son environnement de travail en Fonction du projet web ou web mobile.
- Contenu : Utiliser l'outil numérique au quotidien.
- Utiliser les Apps Google
- Sécuriser son ordinateur
- Comprendre les impacts du numérique..

### INFOS PRATIQUES

#### Méthodes pédagogiques

Alternance équilibrée de présentations, d'ateliers sur simulateur et de mises en situation dans des conditions similaires à celles de l'examen.

#### Modalités de l'évaluation initiale

Test de positionnement en amont de la session de formation.

#### Modalités d'évaluation finale

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques.

#### Accessibilité aux personnes handicapées

Dans votre espace candidat, une rubrique dédiée au handicap vous permettra d'exprimer vos besoins d'adaptation afin que vous puissiez suivre votre formation dans les meilleures conditions.

#### Modalités et délais d'accès

L'inscription doit être finalisée 72 heures avant le début de la formation.

### STATISTIQUES

Taux de satisfaction : 100%  
Taux d'abandon : 0%

### DATES ET LIEUX

[Nous consulter](#)

### PUBLIC | PRÉREQUIS

PUBLIC : Toute personne qui se destine au métier de développeur.

PRÉREQUIS : Aucun

### LES PLUS

Accès à la bibliothèque numérique pendant 3 mois : + de 1000 tutos, livres numériques et vidéos  
Salles de formation climatisées équipées d'ordinateurs PC de dernière génération  
Vidéos projecteurs interactifs  
Support de cours du formateur.

### AUTRES INFORMATIONS

HORAIRES DE LA FORMATION de 9 h 00 à 12 h 30 et de 13 h 30 à 17 h 00

### PROGRAMME

#### Les environnements de développement (les IDE)

- Les fonctionnalités attendues.
- Extensions.
- Plugins.
- Légèreté versus complétude.

**Travaux pratiques** : TP et présentations de : Eclipses Atom Visual Studio Pycharm PhpStorm WebStorm

#### Les outils de documentation technique

- Github Wiki/GitLab Wiki.
- Confluence.
- DokuWiki, Wiki.js.

**Travaux pratiques** : TP : rédiger une user story et documenter avec un outil du marché.

#### Les outils d'intégration continue

- GitLab, Jenkins.
- Automatisation des tests/builds/déploiements.

**Travaux pratiques** : Cas pratique

#### Les outils plus spécifiques

- ssh, ftp (connexion à distance).
- vim, nano -bash, zsh).
- Slack (hooks, discussion).
- Trello, tableaux SCRUM (méthodes Agiles).
- Filtre éclairage nocturne (bien-être, repos des yeux).
- Forest, Pomodoro, Sablier (Aide à la concentration).

**Travaux pratiques** : Quiz